

> Intitulé de l'emploi

Concepteur/développeur objet

> Autres appellations

> Définition synthétique

Le concepteur/développeur objet conçoit et réalise des programmes informatiques, orientés objet, sur la base des spécifications fonctionnelles émises par les MOA (maîtres d'ouvrages) et sous la responsabilité d'un chef de projet. Il maintient des applications en production.

> Activités principales

- Analyse des cahiers des charges et finalisation des dossiers de conception détaillée
- Modélisation, conception et développement des applications conformes aux besoins des utilisateurs et facilement maintenables
- Mise en œuvre des tests unitaires et des tests d'intégration
- Contribution au bon déroulement des tests fonctionnels et techniques en relation avec les utilisateurs
- Préparation de la mise en production des applications
- Élaboration de la documentation technique et de la documentation utilisateur
- Réalisation des travaux de maintenance corrective, réglementaire et évolutive sur les applications

> Compétences requises

Savoir :

- Méthodes d'analyse, de conception et de modélisation
- Langages de programmation en vigueur et outils de développements orientés objet
- Environnements techniques et base de données
- Outils décisionnels

Savoir-faire :

- Maîtriser les problématiques de développement d'applications, orienté objet
- Maîtriser les problématiques de maîtrise d'ouvrage et de maîtrise d'œuvre (MOA-MOE)
- Maîtriser l'expression écrite et orale

• Comportements professionnels

- Rigueur, méthode
- Esprit d'initiative
- Disponibilité
- Souci de la qualité
- Sens aigu de l'analyse et de la synthèse
- Sens de l'écoute
- Autonomie
- Sens du travail en équipe

> Conditions particulières d'exercice

> Tendances d'évolution

Facteurs clés à moyen terme (3-5 ans) :

- Évolution des technologies

Impacts sur l'emploi (qualitatif) :

- Mise à niveau des connaissances, veille technologique

> Proximité avec d'autres emplois

- Chef de projet maîtrise d'œuvre système d'information