

> Intitulé de l'emploi

**Webmestre**

> Autres appellations

- Webmaster
- Administrateur de site web

> Définition synthétique

Le webmestre développe, anime et veille à l'évolution d'un ou plusieurs sites Internet et Intranet.

> Activités principales

- Définition du matériel et logiciels adaptés au projet selon les objectifs et les moyens de la collectivité
- Conception de la charte graphique (agencement du site, choix des couleurs, animation...) et définition de l'architecture générale et des rubriques du site
- Référencement du site (mots-clés nécessaires à l'obtention des adresses à partir d'un moteur de recherche)
- Amélioration de l'accessibilité des informations, alimentation et mise à jour des contenus
- Animation des forums et des chats
- Maintenance du site

> Compétences requises

**Savoir :**

- Technologies de communication multimédia
- Techniques graphiques
- Organisation et fonctionnement de l'institution
- Gestion de projets
- Langages XHTML, CSS, PHP, Java

**Savoir-faire :**

- Animer une équipe et communiquer
- Collecter des informations de la collectivité et assurer leur diffusion sur le site
- Assurer l'interface entre les internautes et les membres de l'institution
- Assurer une veille technologique
- Concevoir, utiliser les technologies modernes

**• Comportements professionnels**

- Force de proposition
- Bon relationnel
- Disponibilité et efficacité
- Sens artistique et créatif

> Conditions particulières d'exercice

> Tendances d'évolution

**Facteurs clés à moyen terme (3-5 ans) :**

- Développement de nouveaux supports multimédias (notamment mobiles, tels que smartphones, ultra-portables, etc.)
- Utilisation plus répandue des médias audiovisuels (vidéo, son, etc.) sur le web

**Impacts sur l'emploi (qualitatif) :**

- Nécessité d'une grande souplesse et d'une bonne capacité d'adaptation
- Adaptation aux contraintes et avantages de l'utilisation de l'image et du son
- Formation permanente indispensable

> Proximité avec d'autres emplois